**Пояснительная записка.**

В игре персонаж передвигаясь по размеченным дорожкам собирает монеты, необходимые для прохождения на следующий уровень. Если дорожка заканчивается – персонаж спускается вниз, пока не встанет на другую. Находясь под жёлтым квадратом-лестницей можно подняться вверх на один уровень нажав клавишу вверх, или спуститься вниз. После прохождения всех предусмотренных уровней высвечивается сообщение о выйгрыше и игра заканчивается. В верхней части окна пользователь видит оставшееся количество монет и номер уровня. Уровни хранятся в текстовых файлах.